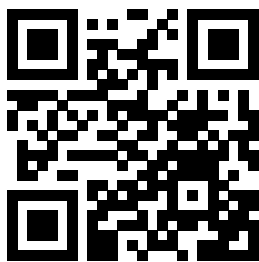


# Юрий Миколук — 3д моделлер, 3д художник, 3д дизайнер



Senior  
Россия  
60 000 ₽ (руб/мес)  
Временная работа | Полная занятость | Фриланс | Частичная занятость  
Удаленная работа  
Релокация  
Контакт: [geeklink.io/cv-126675](https://geeklink.io/cv-126675)



## Навыки

3d max, Animation, Blender, handpaint, Marvelous Designer, mesh optimization, PhotoShop, rigging, skinning, Substance painter, UDIM, ZBrush texturing.

## Опыт работы

### • ООО "Стилсофт"

**Апрель 2023 / Январь 2025** - специалист по дизайну 3Д

- Создание 3Д сцен с помещениями, строениями, территориями с полным соответствием масштаба
- Моделирование людей, животных, техники, механизмов, предметов интерьера по фото, чертежам, схемам
- Самостоятельный поиск дополнительной информации
- Соблюдение правил лоуполи, мидполи и хайполи моделей
- Правильность топологии моделей
- Соблюдение экономии пространства UV развертки на отдельной или UDIM поле
- Текстурирование объектов в фотореалистичном варианте в соответствии с заданием
- Правка и подгонка готовых или покупных моделей
- Соблюдение порядка в сцене, в наименовании объектов, материалом, частей, элементов
- Соблюдение полигонажа моделей
- Скорость и точность выполнения моделей
- Коммуникация и полная отчетность о проделанной работе
- Соблюдение правил экспорта моделей в необходимый формат
- Подготовка моделей для использования в движке Unity
- Лодирование моделей
- Правка текстур, разработка макетов 2Д под печать
- Ретопология сетки

### • ООО "ПКФ "БК-Студия"

**Апрель 2019 / Апрель 2023** - дизайнер

- Моделирование механизмов, узлов в 3Д
- Подготовка моделей для 3Д печати
- Визуализация сцен
- Создание 3Д сцен с помещениями, строениями, территориями с полным соответствием масштаба
- Моделирование людей, животных, техники, механизмов, предметов интерьера по фото, чертежам, схемам
- Самостоятельный поиск дополнительной информации
- Создание объектов для макетов
- Анимация объектов, механизмов
- Показ принципа работы агрегатов, узлов, механизмов
- Разработка изделий в 3Д для последующей печати и сборки составных механизмов
- Подготовка моделей для использования в движке Unity
- Ведение каталога 3д моделей-Проверка моделей на соблюдение правил
- Отчетность по 3д моделям в команде дизайнеров

## Образование

- Экономика предприятия

ХЭУ

2007/2012

## Обо мне

Доброго дня! Я 3д художник, моделлер, дизайнер. Имею большой опыт моделирования и текстурирования самых разных объектов для: визуализаций, экстерьеров, интерьеров, для игровых движков, под разный стиль, а так же для 3д печати. Могу делать объекты окружения, здания, планировку, животных, людей, зелень, технику, по чертежам, по схемам, по фото, хоть по жестам. Работаю в программах 3D Max, Blender, ZBrush, Substance Painter, Marvelous Designer и Photoshop.