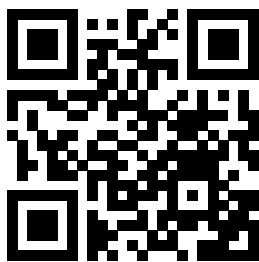
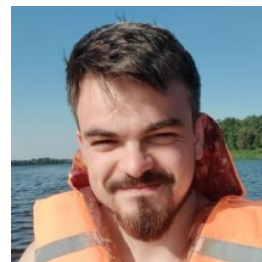


Евгений Гриб — Unity-разработчик



⬆ Middle
📍 Россия, Беларусь
💰 80 000 - 150 000 ₽ (руб/мес)
📅 Полная занятость
☁ Удаленная работа
✈ Релокация
✉ Контакт: geeklink.io/cv-127190



Навыки

Addressables, Android Studio, C#, DOTween, Firebase, GitFlow, Java, Kotlin, Probuilder, Profiler, Unity, Zenject.

Опыт работы

- **KanagawaWave**

01.04.2021 - текущее время - мобильный разработчик

был основным разработчиком на нескольких успешных опубликованных проектах

Образование

- **Юрист**

Челябинский Юридический Колледж
01.09.2013 - 31.05.2014

Обо мне

Мне 28 лет. Женат. Живу в Гомеле. Более 4 лет в разработке, из них 2.5 года коммерческого Android-девелопмента (Kotlin/Java) с выводом успешных проектов в Google Play. Последние 1.5 года я полностью посвятил себя Unity, создавая мобильные игры. Мой предыдущий опыт в Android-разработке дает мне глубокое понимание специфики мобильных платформ, оптимизации и нативных возможностей, но любовь к разработке игр направляет меня именно в эту сферу. Все свое будущее в айти вижу в геймдеве. Все свои проекты я разрабатывал и выкладывал в магазины самостоятельно работая на дизайнера. Ищу новую работу с целью повышения зп. Без вредных привычек, коммуникабельный, пунктуальный и организованный. Больше нравится работать и учиться, чем развлекаться. На новой работе хочу научиться чему-то новому. Ищу работу удаленно или

гибридно, но готов обсудить варианты.