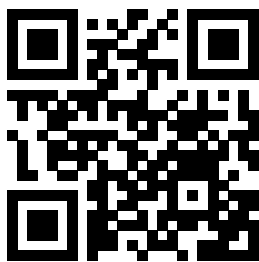
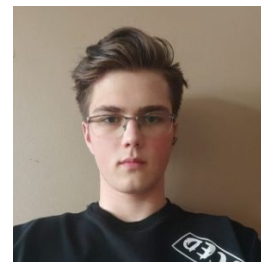


Никита Верховский — android-разработчик



📍 Intern
📍 Россия, Томск
💰 70 000 - 120 000 ₽ (руб/мес)
📅 Полная занятость | Стажировка
☁ Удаленная работа
✈ Релокация
✉ Контакт: geeklink.io/cv-128056



Опыт работы

- -
- - -

Образование

- **Программная инженерия**

Национальный Исследовательский Томский Государственный Университет
2022-2027

В настоящее время окончил второй курс

Обо мне

- Занимаюсь мобильной разработкой уже год.
- Ответственный, коммуникабельный, обладаю лидерскими качествами:
 - о Был выбран старостой этажа в общежитии за активную жизненную позицию, организаторские способности и ответственный подход.
 - о Организовал систему поддержания порядка: разделил этаж на модули, распределил обязанности между ответственными, координировал их работу и урегулировал конфликты между жильцами.
 - о Собрал команду для стартапа ,придумал идею ,занимался разработкой и анализом требований, искал людей в команду, занимался управлением группы, также занимал позицию мобильного разработчика в команде.
 - о Адекватно воспринимаю критику: конструктивные замечания помогают мне становиться лучше и повышать качество работы.
- Готов работать 40 часов в неделю.
- Самостоятельно изучаю дополнительные материалы в свободное время, чтобы развивать профессиональные навыки и софт скилы.

Mobile cinema

<https://github.com/nekitmix12/MobileCinema>

- Задача: реализовать мобильное приложение для просмотра информации о фильмах
- Команда: сольная разработка
- Что узнал: за время работы познакомился с Clean Architecture и принципами SOLID и MVVM, так как в учебнике темы были тесно связаны. Поверхностно ознакомился с DI, а именно с Dagger Hilt. Изучил работу с RecyclerView по урокам от Яндекса и из интервью разработчика Lalafo. Набил руку на верстку на нативном XML и ознакомился с Jetpack Compose. Ознакомился с понятием корутин.
- Этап: поддержка

My diary

<https://github.com/nekitmix12/MyDiary>

- Задача: реализовать приложение для создания заметок с использованием эмоций.
- Команда: сольная разработка
- Что узнал: улучшил скорость создания XML верстки. Познакомился со стилями и активно их писал. Научился писать UI-тесты на Kasperesso.
- Этап: разработка

Book world

https://github.com/nekitmix12/Book_world

- Задача: реализовать мобильное приложение для для чтения книг
- Команда: сольная разработка
- Что узнал: Улучшил навыки написания экранов при помощи фреймворка Jetpack Compose. Научился форматировать текст в процессе его отображения. Научился писать тексты для тестирования экранов написанных с использованием Jetpack Compose
- Этап: разработка

Yurtifi

[https://github.com/nekitmix12/Yurtify\(private\)](https://github.com/nekitmix12/Yurtify(private))

- Задача: создать приложение по типу Циана,но для туристов, чтобы люди могли искать жилье на время отпуска в Кыргызстане
- Команда: команда из 6 человек
- Вклад: управление командой ,создание и анализ бизнес требований, разработка мобильной части под андрод (возможный переход на KMP).
- Что узнал: ознакомился с библиотекой Yandex MapKit, изучил библиотеку decompose, получил опыт командной рабзработки под ключ.
- Этап: активная разработка

Filtering app

https://github.com/IvanKobtsev/VKK_Filtering_App

- Задача: научиться писать мобильные приложения, улучшить навыки решения алгоритмических задач
- Команда: команда из 3 человек
- Вклад: написал реализацию spline, 80% всех фильтров в приложении и взаимодействие с файловой системой.
- Что узнал: ознакомился с работой Canvas в android sdk. Ознакомился с линейными и нелинейными преобразованиями с помощью функций. Освоил взаимодействие с файловой системой android и работу с камерой.