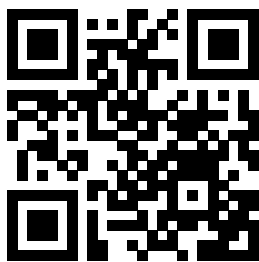


Дмитрий Антипанов — Unity Developer



⬆ Middle
📍 Россия
💰 100 000 - 150 000 ₽ (руб/мес)
📅 Полная занятость
☁ Удаленная работа
✉ Контакт: geeklink.io/cv-128288



Навыки

.NET, Addressables, C#, Git, ScriptableObjects, SOLID, UI/UX в Unity, UniTask, Unity, Автоматизация сборки, ООП, Оптимизация производительности, Паттерны проектирования, Разработка игровой логики.

Опыт работы

• Фриланс / Собственные проекты

2018-2019 - Unity-разработчик

Разработка 3D игры с видом сверху, реализация игровой механики и AI.

• Edite Games (Германия)

2019- 2021 - Unity-разработчик

Работа над 3D головоломкой «Haunted Library Puzzle» для WebGL — программирование механик и UI.

• АЭРОПЛАН

февраль 2021-сентябрь 2023 - Unity-разработчик

Разработка логики взаимодействия, кат-сцен, NPC и игровых механик для игры «Сердце Алтая» (Steam, VK Play).

• AntelusGames

июль 2024-май 2025 - Unity-разработчик

Разработка пошаговой стратегии «Война котов» — реализация архитектуры, боевых механик, ИИ.

Образование

• Инженер-теплоэнергетик

МГМИ (Магнитогорский государственный металлургический институт)
1989 — 1995

Образование по технической специальности, не связанной с программированием. Самостоятельно освоил Unity, C# и разработку игр.

Обо мне

Unity-разработчик с опытом более 6 лет. Специализируюсь на создании игр с чистой архитектурой, использованием ООП, SOLID, паттернов проектирования. Уверенно работаю с C#, Unity, .NET, Addressables, ScriptableObjects, UniTask. Реализую UI, игровой процесс, инвентари, системы взаимодействия, оптимизацию и автоматизацию сборки. Интересует работа в команде с полной удалённой работой и вменяемыми задачами.