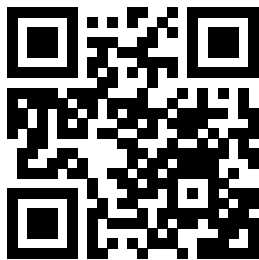
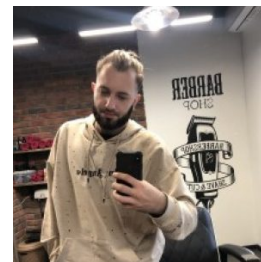


Олег Петров — Разработчик на Unreal Engine



📍 Junior
📍 Россия, Москва
💰 120 000 ₽ (руб/мес)
📅 Полная занятость
☁ Удаленная работа
✈ Релокация
✉ Контакт: geeklink.io/cv-128254



Навыки

blueprints, C++, DVC, Git, UnrealEngine, ООП, Паттерны проектирования.

Опыт работы

• ООО ТИМЭП

25.03.2025/НВ - Разработчик на Unreal Engine

Обязанности:

- 1) Разработка UI по референсам из Figma
- 2) Подключение DVC к проекту + модернизация Git-хуков для автономной работы DVC
- 3) Работа с Datasmith. Импорт ifc-моделей в движок
- 4) Работа с DataTable и структурами данных
- 5) Разработка интерактивных объектов
- 6) Разработка игровых механик
- 7) Работа с Landscape

• RedWhiteLynx

01.06.2024/НВ - Разработчик на UnrealEngine

Образование

• Кадастровый инженер

Государственный университет по землеустройству
2019/2023

Обо мне

Увлекаюсь компьютерными играми и слежу за развитием Game Development и UnrealEngine. Обучаем, целеустремленный, не конфликтный. Хочу работать в команде с опытными людьми