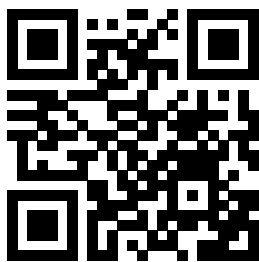


Татьяна Козлова — Frontend developer (vue)



📍 Middle
📍 Россия
💰 170 000 ₽ (руб/мес)
📅 Полная занятость
☁ Удаленная работа
✈ Релокация
✉ Контакт: geeklink.io/cv-128369



Навыки

CSS, Git, HTML, JavaScript, Nuxt, Pinia, RestAPI Axios, Stylus, TypeScript, Vue, VueRouter, Vuex, БЭМ.

Опыт работы

• ИНДИНС

Август 2023 - Апрель 2025 - Frontend Developer

- Вела более 10 проектов в роли технического лидера: оценила и распределила задачи, контролировала сроки. Сократила время доставки фич на 30%.
- Руководила миграцией проектов с Vue 2 на Vue 3: адаптировала логику состояния и компоненты.
- Повысила производительность приложений на 20%
- Совместно с командой создали корпоративный UI Kit, который применялся в более чем 10 проектах, повысив эффективность разработки на 25%.
- Работала с SVG для построения ER-диаграмм и обеспечивала интеграцию с backend API.
- Участвовала в подборе персонала: проводила собеседования и оценивала кандидатов на позицию frontend-разработчика.

• ОКЕНИТ

Апрель 2023 - Июль 2023 - Frontend developer

- Сотрудничала с командой из 8 разработчиков для создания приложений в областях психологического тестирования, документооборота и ИБ.
- Провела рефакторинг проектов на Vue 2, Vuetify и Vuex, сократив ошибки на 20%.
- Расширила UI Kit и разработала модули на Vue 3, Pinia, ускорив разработку на 30%.
- Взаимодействовала с backend и аналитиками, участвуя в code review для поддержания стандартов.

Образование

• менеджмент в электронном бизнесе

СПБГУТ им. проф. М.А. Бонч-Бруевича
2017

Обо мне

Frontend-разработчик с более чем 2 годами опыта в создании корпоративных веб-приложений и CRM/XRM-систем на Vue 2/3, Nuxt и TypeScript. Участвовала в полном цикле разработки: от проектирования архитектуры до релиза и поддержки. Имею экспертизу в построении UI Kit, миграции с Vue 2 на Vue 3, оптимизации бизнес-логики и техническом руководстве проектов. Работаю как T-shaped специалист: понимаю фронтенд-стек и взаимодействую с backend, аналитиками и дизайнерами. Моя цель — развиваться в архитектуре интерфейсов и делиться опытом с

командой.