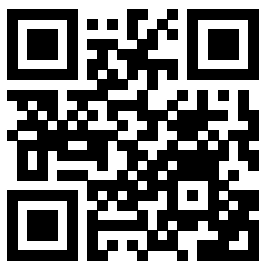
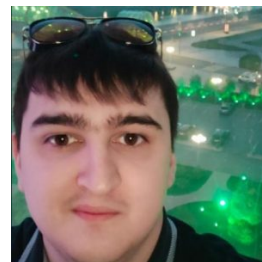


Радмир Садыков — Unreal - Разработчик



Junior
Россия, Кипр, СНГ
70 000 - 100 000 ₽ (руб/мес)
Полная занятость
Удаленная работа
Релокация
Контакт: geeklink.io/cv-128760



Навыки

Animation Blueprint, AttributeSets, BehaviorTree, blueprints, BlueprintTasks, C++, EnvironmentQuerySystem, GameplayAbilitySystem, GameplayCues, GameplayEffects, Git, Multiplayer (Replication), UI, UnrealEngine.

Опыт работы

- **Udemy - практикум**

01.02.24/НВ - Junior Unreal Engine Developer

- 1) Работа с BehaviorTree, EnvironmentQuerySystem, BlueprintTasks
- 2) Работа с ActorComponent, настройка взаимодействия компонентов.
- 3) Работа с GameplayFramework
- 4) Разработка Interface для системы взаимодействия игрока с окружающим миром.
- 5) Работа с GameplayAbilitySystem, создание и настройка способностей.
- 6) Настройка AttributeSets, GameplayEffects, GameplayCues.
- 7) Разработка UI, создание интерфейсов, интеграция HUD, полос здоровья, способностей
- 8) Использование Niagara для эффектов.

Образование

- **Управление и информатика в технических системах**

Уфимский государственный авиационный технический университет
2013/2017

- **Автоматизация технологических процессов и производств (по отраслям)**

Уфимский государственный авиационный технический университет
2017/2019

Обо мне

Привет) Ищу компанию, в которой буду совершенствоваться и расти до сильного технического специалиста. Трудолюбивый, коммуникативный. Хочу работать в команде с опытными людьми. Буду рад любым знакомствам :)