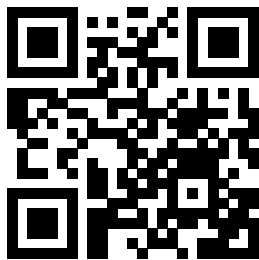
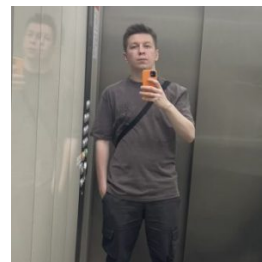


Александр Саргин — Unreal Engine Developer



📍 Junior
📍 Москва, Россия
💰 90 000 ₽ (руб/мес)
📅 Полная занятость | Частичная занятость
☁ Удаленная работа
✉ Контакт: geeklink.io/cv-128911



Навыки

AI, blueprints, Git, UMG, ООП, C++.

Опыт работы

• GameBox

Март 2025 - Апрель 2025 - Стажёр Unreal Engine Developer

Ссылка на опубликованный билд игры: [<https://duldier.itch.io/primal-friends>]

• Проектная деятельность по разработке UE

Март 2023 - н. в. - Developer Unreal Engine C++

Последние проекты

FPS Multiplayer Ссылка на опубликованный билд игры и Git: [<https://4k44.itch.io/my-dm-fps>] [<https://gitlab.com/akaaef/fps-multiplayer>]

Top Down Shooter Multiplayer Ссылка на Git: [<https://gitlab.com/akaaef/TDS>]

Образование

• Сварщик

НТПТИС
2018-2019

Обо мне

Написание программного кода на C++ и Blueprints;
Разработка архитектуры проекта;
Разработка механик;
Создание игровых сцен, размещение и настройка игровых объектов;
Реализация адаптивного UI;
Понимание работы репликации переменных и RPC
Знание систем анимации в Unreal Engine
Знание многопользовательской архитектуры
Работа с Black Board и Behavior Tree;