

Андрей Нануев — Unity Developer



- ⤴ Middle
- 📍 Россия
- 💰 60 000 - 80 000 ₽ (руб/мес)
- 📅 Полная занятость
- ☁ Удаленная работа
- ✉ Контакт: geeklink.io/cv-129181



Навыки

Animation Events, Animator, C#, Cinemachine, DOTween, DRY, FSM, Git, KISS, Physics, SOLID, State pattern, Unity UI, Zenject, ООП.

Опыт работы

- -
-

Образование

- **Программист**

НИЯУ МИФИ
2021-2025

Обо мне

☐ Обо мне

Unity Developer с опытом разработки игр с 2017 года. Выпустил собственные проекты на PlayStation и Яндекс Играх. Уверено владею C#, Unity, Zenject и современными подходами к архитектуре. Постоянно развиваюсь, работаю над новыми 3D и 2D-играми. Ищу возможности для профессионального роста в команде, где ценится качество кода и креативность.

☐ Навыки и умения

- Языки / Технологии: C#, Unity (3D/2D), Git, Unity UI, Physics
- Архитектура и паттерны: SOLID, KISS, DRY, ООП, FSM, State pattern
- Инструменты: Zenject (DI), DOTween, Animator, Animation Events Cinemachine, Input System
- Анимации: Настройка Animator, Blend Trees
- Платформы: PlayStation Store, Яндекс Игры, WebGL
- Оптимизация: Профилирование, рефакторинг, уменьшение draw calls