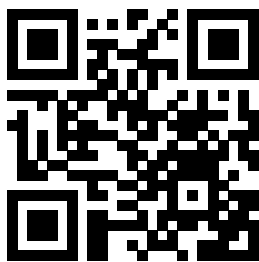


Эмиль Имамов — iOS Разработчик



📍 Middle
📍 Москва, Россия
💰 220 000 Р (руб/мес)
📅 Полная занятость
☁️ Удаленная работа
✈️ Релокация
✉️ Контакт: geeklink.io/cv-130094



Навыки

CleanSwift, Git, OOP, swift, VIPER, XCode.

Опыт работы

• BSC MSC

04.2022-07.22 - iOS разработчик

Компания-подрядчик, специализирующаяся на Финтех-проектах.
Приложение: потребительский онлайн-банк ВТБ. Покрытие юнит тестами более 70%.
Пришел в компанию в роли стажера, а после успешного окончания стажировки вышел на сам проект.

Обязанности и достижения:

- Разработка экранов для приложения ВТБ
- Покрытие сцен юнит тестами
- Оптимизация компонентов UI, разработка новых компонентов вместе с дизайнерами и лидом
- Участие в CodeReview
- Работа в команде по Agile-методологиям (Agile, Jira).

Стек: Swift, UIKit, URLSession, Git Flow, SCRUM, Waterfall, Jira, XCTest, GitlabRunner, UICollectionView.

• 3D Платформа

07.22 - 05.24 - iOS Разработчик

Приложение для съемки 3D-панорам объектов с базовым функционалом социальной сети и иммерсивного онлайн-шоурума.

Компания является одним из первых и лидирующих игроков на рынке, коллаборирует с различными музеями и магазинами, а так же предоставляет SDK для интеграции функционала съемки 3D-панорам партнерам.

Команда: 2 android, 2 iOS, 3 backend, 2 frontend, 2 c++, 1 QA manual

Обязанности и достижения:

- Увеличение MAU на 14% за счёт адаптивной верстки для iPad (UI/UX оптимизация).
- Улучшение retention на 26.1% после редизайна на основе UX-исследований (работа с Figma).
- Реализация функций: 2FA, вкладка «Контакты», ремейк редактора профиля (Core Data, JSON, Firebase).
- Реализация диплинков для приложения.
- Оптимизация обработки асинхронных запросов со статусом загрузки модели в профиль. Загрузка реализуется в среднем на 20% быстрее, а прогресс не лагает.
- Реализация зума и фокусировки для экрана съемки (AVFoundation) панорамы.
- Участие в CodeReview.

Стек: Архитектура VIPER, таргет iOS 14, верстка через UIKit (код, XIB, Storyboard), Сборка faslane, SPM — внешние зависимости (Lottie), ARKit, CoreImage, AVFoundation, URLSession, Operation, GCD, async/await, Metal, CompositionalLayout, Git, Asana.

- **Домиленд**

07.24 - 05.25 - iOS Разработчик

Лидер рынка PropTech — экосистема сервисов и продуктов для жильцов квартир и домов. Имеет более 400 партнеров (А101, Самолёт, Брусника), DAU всего сервиса более 200 тысяч пользователей. Высоконагруженная платформа с приложениями супераппами на смартфоны и CRM для управления системой. Продукты поставляются как отдельные модули с возможностью добавлять и конфигурировать модули с бэкенда в зависимости от потребностей заказчика.

Команда iOS приложения — 7 разработчиков.

Моя продуктовая команда — 3 backend + TeamLead, 1 frontend, 2 android, 2 iOS, 2 QA.

Приложение для жителей объектов и ЖК от партнеров с функционалом управления услугами ЖКХ и другими сервисами УК.

Обязанности и достижения:

- Поддержка и развитие существующего проекта супераппа. Исправление багов в рамках спринтов, регресса и держуства. Оптимизация кода. CodeReview.
- Тесное взаимодействие с Backend разработчиками, дизайнерами и Product менеджерами в рамках разработки API контрактов, UI и UX фич и продуктовых решений для эпиков.
- Интегрировал новый сложный компонент на экран профиля, реализовав динамический расчет высоты ячеек UICollectionView и динамическое анимированное обновление секций.
- Создание анимированного кастомного календаря на основе UICollectionViewCompositionalLayout, с возможностью выбора периода, выбора нескольких дат и другого функционала.
- Инициировал регламент груминга внедрённый на всех мобильных платформах компании.
- Оптимизация процессов на CI/CD (Fastlane, Bash-скрипты), ускорение сборок и снижение простоев на серверах GitLab, создал новый скрипт для удобной зачистки памяти раннера.
- Эпик «Должники» с экраном-списком жильцов должников по ЖКУ с возможностью на месте частично или полностью закрыть свои долги, что повысило количество транзакций по ЖКУ на 23%

Стек: Swift, Clean Swift+C, UITableView, UIKit/SwiftUI, SnapKit, REST API, Moya, CocoaPods, SPM, CoreAnimation, GCD/modern concurrency, Keychain, APNS, Git, CI/CD, fastlane, GitLabRunner, Kaiten, Swagger.

Образование

- **Среднее образование**

Лицей 1580 при МГТУ им. Н.Э. Баумана
2018

Обо мне

Привет, я Эмиль! iOS разработчик из Москвы с 3+ годами коммерческого опыта.

Имею опыт работы в команде на высоконагруженном проекте. Легко взаимодействую с коллегами и нахожу общий язык с кем угодно. Мои интересы и инициативы распространяются за пределы iOS - интересуюсь всем от инфраструктуры до процессов разработки.

В работе использую UIKit, но готов изучить SwiftUI при потребности.

Отлично дебажу и оптимизирую код. Провожу код ревью внимательно и понятно для коллег.

Люблю писать скрипты на Swift и Bash, очень нравятся инфраструктурные задачи. Есть опыт написания документации по методологии DocAsCode в markdown документах.

Владею git, figma, terminal, proxyman, swagger, obsidian, asana и kaiten.

Уверен мои компетенции помогут усилить вашу команду, буду рад присоединиться!