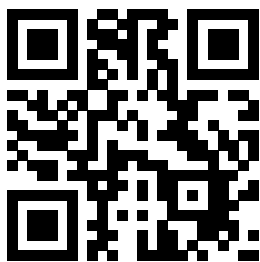


Рим Шайнуров — iOS-разработчик



⬆ Middle
📍 Москва, Россия
💰 150 000 ₽ (руб/мес)
📅 Временная работа | Полная занятость | Фриланс |
Частичная занятость
☁ Удаленная работа
✈ Релокация
✉ Контакт: geeklink.io/cv-130233



Навыки

Alamofire, CocoaPods, Combine, CoreData, Figma, Firebase, GCD, Git, GraphQL, iOS, MVC, MVVM, Objective-C, Scrum, SnapKit, swift, URLSession, XCode.

Опыт работы

• Polydev

февраль 2022 - июль 2023 - iOS-разработчик

Команда: 8 человек (Team Lead, 3 Middle, 4 Junior)

Стек: Swift / Obj-C, UIKit, MVP, CocoaPods, Firebase

Процессы: SCRUM, GitFlow, Code Review

Достижения и задачи:

Реализовал модуль детальной карточки товара с поддержкой изображений, описаний и цен.

Исправил критические баги, связанные с отображением UI, повысив стабильность приложения.

Интегрировал авторизацию через Firebase Authentication (email + соцсети).

Добавил новые фишки в существующие модули, учитывая требования заказчика и UX-исследования.

Проводил ревью кода, обеспечивая соответствие стандартам архитектуры MVP

• Spider Group

август 2023 - март 2025 - iOS-разработчик

Команда: 10 человек (Team Lead, 4 Middle, 5 Junior)

Стек: Swift / Obj-C, UIKit, MVP, CocoaPods, Alamofire, RxSwift, SnapKit

Процессы: SCRUM, GitFlow, Code Review

Достижения и задачи:

Разработал и внедрил новые модули в крупное мобильное приложение с активной аудиторией 50k+ пользователей.

Оптимизировал сетевые запросы с использованием Alamofire и RxSwift, сократив время загрузки на 40%.

Переписал часть UI с использованием SnapKit для улучшения адаптивности интерфейса.

Участвовал в интеграции и поддержке кросс-платформенных модулей, написанных на Objective-C.

Регулярно проводил Code Review, внедряя единые стандарты кодирования и улучшая читаемость кода команды.

• Индивидуальное предпринимательство / частная практика / фриланс

май 2025 - по настоящее время - iOS-разработчик

Стек: Swift, UIKit, MVC, Apollo GraphQL, REST, URLSession, SnapKit, GCD, CoreData, Combine, CocoaPods

Обязанности и достижения:

Разработал с нуля архитектуру приложения, обеспечив модульность и простоту масштабирования.

Интегрировал Apollo GraphQL с кастомными запросами для получения каталога и детальных карточек объектов.

Реализовал пагинацию с кнопками, полностью повторив функционал веб-версии.

Разработал модуль фильтров по категориям и ценовому диапазону с использованием данных с сервера.

Оптимизировал загрузку изображений и данных с использованием GCD, что сократило время отображения карточек на 35%.

Добавил офлайн-режим с кэшированием каталога в CoreData.

Реализовал экран карточки товара с галереей изображений, описанием.

Настроил обработку ошибок сети и fallback-контент для нестабильного соединения.

Провёл тестирование ключевых модулей, написал unit-тесты для сервисного слоя.

Участвовал в Code Review и внедрении стандартов кодирования в проект.

Результат:

Функциональность и дизайн приложения полностью повторяют веб-версию каталога, включая интерактивные фильтры и пагинацию, обеспечивая быстрый и стабильный пользовательский опыт.

Образование

- **Электротехника, электромеханика и электротехнологии**

Казанский государственный энергетический университет, Казань
2014-2018

Обо мне

iOS-разработчик с 3+ годами коммерческого опыта. Разрабатывал мобильные приложения с нуля и поддерживал существующие проекты. Умею работать в команде, быстро осваиваю новые технологии, ориентирован на качество кода и производительность. Постоянно развиваюсь через профессиональные ресурсы (Swift by Sundell, Apple Docs и др.).