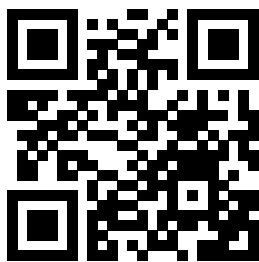


Farid Yusubov — Unity Developer



⬆ Middle
📍 Россия, Екатеринбург
💰 150 000 - 200 000 ₽ (руб/мес)
📅 Полная занятость | Частичная занятость
☁ Удаленная работа
✈ Релокация
✉ Контакт: geeklink.io/cv-131193



Навыки

C#, DOTween, ECS, Firebase, FishNet, Game Push, Git, Git flow, MVP/MVC, Odin Inspector, PC/WebGL/Android/iOS, Photon, UniRx, UniTask, Unity, Yandex SDK, Zenject/VContainer.

Опыт работы

• SberGames

06.2020 - 03.2021 - Unity Junior Developer

Участвовал в разработке гипер-казуальных игр 5М загрузок).
Кастомная система input'a для улучшения UX.
Оптимизация Android/iOS сборок.
Оптимизация и сборка красивого UI, анимаций
Предлагал идеи для улучшения проектов

• Vampire Squid

05.2021 - 03.2023 - Unity Middle Developer

Реализация основных геймплейных механик: стрельба, эффектное передвижение/паркур (MEATGRINDER проект)
Облачная система сохранений
Работа над UI/UX
Кастомный Composition Root
Работа с клиент-серверной логикой: сбор аналитики, отправка данных на сервер для улучшения игрового опыта

• RedBookGames

04.2023 - 08.2025 - Unity Middle Developer

Работали с заказами от издателей, делали гиперказуальные, казуальные проекты
Разработка core-геймплея и мета-систем для F2P игр.
Внедрил Addressables → загрузка быстрее на 35%.
Оптимизация рендера под URP (FPS ↑ на 25%).
Использование Zenject/Composition Root.
Разрабатывал эффективные решения для будущего расширения проектов

Образование

- **Программная инженерия**

Уральский федеральный университет
2018-2022

Обо мне

Добрый день, Меня зовут Фарид, я являюсь Middle Разработчиком на Unity. Мой опыт разработки на Unity более 4 лет.

Разрабатывал как гиперказуальные, так и казуальные проекты. Для издателей таких как: Playducky, MadPixel и другие. А также мидкорные проекты и многие другие (IOS/Android/PC).

Пишу чистый и расширяемый код соответствующий современным принципам проектирования: SOLID, GRASP, DRY, KISS, YAGNI

Ссылка на гит: <https://github.com/Farid357>