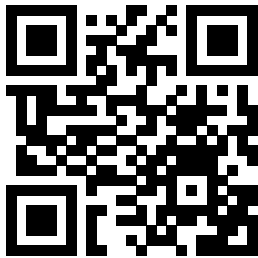


Андрей Спиридонов — Разработчик игровой логики на Unreal Engine



📍 Junior
📍 Россия
💰 50 000 - 60 000 Р (руб/мес)
📅 Полная занятость
☁ Удаленная работа
✉ Контакт: geeklink.io/cv-131746



Навыки

Agile, blueprints, C++, Git, Niagara, Unreal Engine, VR.

Опыт работы

- **ФГБОУ ВО МГТУ им. Г.И. Носова**

Сентябрь 2022 - декабрь 2022 - Разработчик Unreal Engine

- **ФГБОУ ВО МГТУ им. Г.И. Носова**

Ноябрь 2023 - декабрь 2023 - Разработчик Unreal Engine

- **ФГБОУ ВО МГТУ им. Г.И. Носова**

Май 2024 - июль 2024 - Разработчик Unreal Engine

Образование

- **Прикладная информатика (Разработка игр и приложений AR/VR)**

Магнитогорский государственный технический университет имени Г.И. Носова, Магнитогорск
2021-2025

Обо мне

Разработчик игровой логики в Unreal Engine с опытом создания VR-тренажёров и образовательных приложений. Увлечён интерактивными технологиями и стремлюсь объединять техническую точность с креативным подходом. Работал над проектами в Unreal Engine 4 и 5, применяя как Blueprints, так и C++, включая разработку систем взаимодействия, автономной навигации и пользовательских интерфейсов.

Отличаюсь вниманием к деталям, способностью быстро осваивать новые технологии и эффективно взаимодействовать с командой. Постоянно развиваюсь в области разработки игр и VR-решений, исследуя возможности Unreal Engine для создания иммерсивных и функциональных цифровых сред.