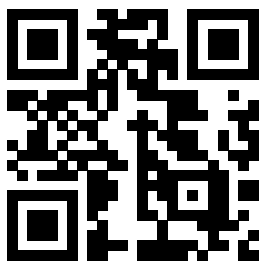


Вадим Матрохин — разработчик на unity



Junior
Самара, Россия
80 000 - 10 000 Р (руб/мес)
Полная занятость
Удаленная работа
Контакт: geeklink.io/cv-131765



Навыки

C#, Figma, photoshop, Rider, Unity.

Опыт работы

• lifeframe studio

январь 2025/октябрь 2025 - разработчик unity

- Разработал с нуля игру «Burger Restaurant Simulator 3D» — полный цикл от проектирования архитектуры до релиза. (<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.LifeFrame.FastFoodSim&hl=ru>)
- Создал внутреннюю архитектуру проекта, систему управления данными, UI и игровую логику.
- Регулярно выпускал еженедельные обновления, добавляя новый контент, функционал и улучшения производительности.
- Интегрировал SDK различных издателей и аналитических платформ, обеспечив совместимость и стабильность.
- Реализовал портирование проекта в Web, адаптировав игру под браузерную среду (изначально игра была разработана для Google Play).
- Оптимизировал игру под мобильные устройства, добившись стабильной работы и высокой скорости загрузки.
- Благодаря чему игра превысила 100 000 загрузок в магазине Google Play.

• ИП Якимов Вадим

ноябрь 2024/январь 2025 - разработчик unity

- Разработка игр с нуля: от проектирования архитектуры до реализации игровых механизмов, UI и оптимизации.
- Рестайлинг и переработка существующих игр: изменение визуальной стилистики, улучшение пользовательского интерфейса и геймплея.
- Поиск и исправление багов, оптимизация производительности игр.
- Работа с ассетами, анимациями, звуками и визуальными эффектами.
- Написание чистого и поддерживаемого кода на C#.

• Agava

Август 2023 — Сентябрь 2024 - разработчик unity

Разработка гипер казуальных игр по ТЗ с использованием предоставленных ассетов.
Результат работы - 3 сольных проекта:

Мои проекты:

1. Little City — градостроительная головоломка с возможностью провести время в песочнице.

Ссылка: <https://yandex.ru/games/app/339174?draft=true&lang=ru>

GitHub: <https://github.com/ghostofgamer/LittlyTown>

GitHub:

2. Tank Sniper — игра в жанре снайперский симулятор .

Ссылка: <https://yandex.ru/games/app/267134?lang=ru>

GitHub:<https://github.com/ghostofgamer/TankSniper3D>

3. Breaker — игра в жанре Brick Breaker.

Ссылка: <https://yandex.ru/games/app/362474?draft=true&lang=ru>

GitHub:<https://github.com/ghostofgamer/Breaker>

Обязанности:

- Проектирование и реализации игровых механик
- Настройка 3D анимаций
- Создание и настройка визуальных эффектов
- Поиск, обработка и внедрение звуковых эффектов
- Монтаж рекламных роликов

Технологии: Unity, C#, Zenject, UniTask, Doozy Ui Manager

Образование

- **ЭКОНОМИСТ**

ВШПП

2008-2013

Обо мне

У меня есть опыт работы в сфере инвестиций и собственном бизнесе, однако всегда был увлечен разработкой игр. Опыт в бизнесе научил меня понимать потребности клиентов, организовывать команды и эффективно управлять временем — все это является неотъемлемой частью успешной разработки.

Два года назад я принял решение кардинально изменить свою профессиональную жизнь и перейти в сферу разработки игр, это решение стало не только шагом к самореализации, но и вызовом, который я с радостью принял. Я убежден, что для достижения счастья важно заниматься тем, что любишь.

Проекты, над которыми я работал, охватывали различные жанры и механики, что дало мне возможность понять, как создавать игры, которые могут заинтересовать разных игроков.

Дополнительно я активно занимаюсь спортом: тренажерный зал, бокс, тайский бокс и смешанные единоборства — важные аспекты моей жизни, которые помогают мне поддерживать физическую форму и развивать дисциплину.

Мой топ игр:

- GTA 5
- Ведьмак 3
- Cyberpunk 2077
- Fallout 4
- Red Dead Redemption 2
- Серия Resident Evil
- Серия Mass Effect
- Серия Max Payne

Мое портфолио : https://docs.google.com/document/d/1ebq7fWCtFG7SnS66jRKyx9_otwuo3KmmGjzflhVx-xo/edit?tab=t.0