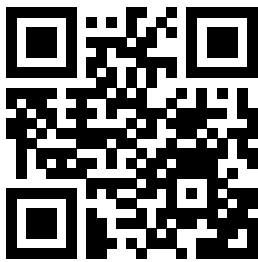


Gamlet Galoyan — iOS-Разработчик



Senior
Москва, Россия
300 000 Р (руб/мес)
Полная занятость
Удаленная работа
Релокация
Контакт: geeklink.io/cv-131998



Навыки

Agile, Alamofire, API, Bitbucket, Combine, Design Pattern, Github, Jira, json/xml, MVC, MVVM, SnapKit, SOLID, swift, Swiftlint, SwiftUI, UIKit, Unit Testing, VIPER, XCode.

Опыт работы

• Астон Софт

Январь 2021 - Март 2022 - iOS Developer

Январь 2021 – Март 2022 (1 год 3 месяца)

Верстка экранов по макетам Figma с использованием SnapKit.

Создание интерактивных и плавных анимаций с помощью Core Animation и Core Graphics.

Работа с локальными базами данных: CoreData, Realm.

Интеграция REST API через Alamofire.

Подключение зависимостей через CocoaPods и SPM.

Участие в обсуждении дизайна и UX-решений вместе с командой дизайнеров.

Проведение код-ревью для обеспечения качества кода.

Достижения:

Впервые внёс SwiftLint в проект, что позволило сократить ошибки форматирования на 90% и унифицировать стиль кода в команде.

Оптимизировал работу с асинхронным контентом, уменьшив количество «подлагиваний» интерфейса на 35%.

Сократил время сборки проекта на 20% за счёт оптимизации зависимостей и структуры проекта.

Принял участие в успешном запуске двух клиентских продуктов, один из которых вышел в Топ-10 в своей категории в App Store.

• Muslim Life

Март 2022 - настоящее время - iOS Developer

арт 2022 – настоящее время (3 года 8 месяца)

Разработка новых функциональных модулей.

Поддержание и улучшение существующего функционала.

Участие в обсуждении и внедрении новых фичей.

Полное сопровождение публикации новых версий в App Store.

Достижения:

Реализовал ИИ-чат для пользователей, что повысило вовлечённость на 25% .

Выполнил полный рефакторинг кодовой базы, благодаря чему количество баг-репортов снизилось на 30% .

Добавил поддержку 5 языков , увеличив охват целевой

аудитории на 15–20% .
Оптимизировал UI-рендеринг экранов, сократив время загрузки на 40% .
Внедрил строгую стандартизацию кода через SwiftLint, что значительно ускорило процесс code-review.

Образование

- **Юридический факультет, Международное право**

Международный университет "МИТСО", Минск
2015/2019

- **iOS-разработчик**

TeachMeSkills
2021/2022

Формат: онлайн

Темы: Swift, UIKit, REST API, работа с базами данных, архитектура приложений

Сертификат: https://drive.google.com/file/d/1Ne_6la086iZ-7WnKDOTzDNhNk8GTrrAu/view

Обо мне

Я iOS-разработчик с 5-летним опытом, специализирующийся на разработке мобильных приложений под платформу iOS.

Владею Swift, Xcode, Cocoa Touch, а также опыт работы с различными популярными фреймворками. Стремлюсь реализовывать трудные задачи и решать проблемы, возникающие на проектах. Пунктуальный, ответственный, имею опыт работы в командной среде и всегда готов находить самые лучшие и эффективные способы решения задач.