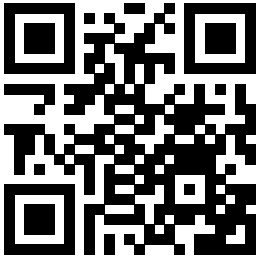


Илья Воробьев — Unity-разработчик



⬆ Middle
📍 Казань, Россия
💰 50 000 - 100 000 ₽ (руб/мес)
📅 Временная работа | Полная занятость | Фриланс |
Частичная занятость
☁ Удаленная работа
✈ Релокация
✉ Контакт: geeklink.io/cv-132387



Навыки

C#, DOTween, Git, PluginYG, UI Toolkit, UniRx, UniTask, Unity, Zenject.

Опыт работы

- AGAVA

03.2024-08.2025 - Unity-разработчик

Образование

- Менеджмент

КНИТУ
2017

Обо мне

Нахожусь в поиске работы на позицию Unity-разработчика. Есть опыт индивидуальной и командной разработки, выпускал игры на Яндекс Играх. Работаю с Zenject, UniTask, UniRx, использую чистую архитектуру и придерживаюсь принципов ООП. Уверенно владею Unity и C#, хорошо разбираюсь в UI, анимации, визуальных эффектах и интеграции SDK.

Портфолио с описанием проектов, исходным кодом и ссылками на публикации: <https://ilyavorobyov.github.io/>

Рассматриваю как постоянную занятость, так и участие в проектной работе. Открыт к сотрудничеству в гибком формате — очно или удалённо, в зависимости от задач и условий.

Мой профиль на GitHub: <https://github.com/ilyavorobyov>