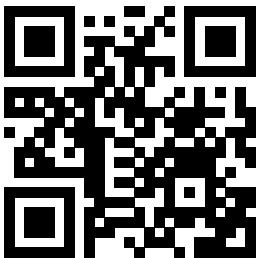
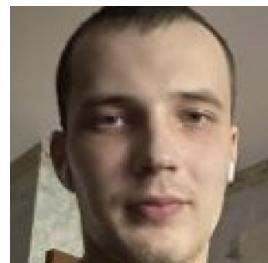


Роман Кирюхин — iOS разработчик



❖ Middle
📍 Москва, Россия
⌚ 130 000 - 200 000 ₽ (руб/мес)
📅 Полная занятость
☁️ Удаленная работа
👉 Релокация
✉️ Контакт: geeklink.io/cv-133081



Навыки

swift, UIKit.

Опыт работы

• NDA(Интернет магазин брендовой одежды)

09.2023-06.2025 - Ведущий iOS-разработчик

Сфера деятельности проекта — Ритейл

Роль в проекте — iOS-разработчик

Описание проекта:

Мобильное приложение сети мультибрендовых и монобрендовых магазинов — это платформа для стильного онлайн-шопинга.

В нем можно купить одежду, обувь, а также сумки, головные уборы и другие фирменные аксессуары не выходя из дома.

С приложением доступна актуальная информация о стильных новинках, главных модных тенденциях и наличии товара в магазинах.

Данное приложение позволяет узнавать первым о новых поступлениях коллекций мировых брендов одежды и аксессуаров каждый день. Десятки удобных фильтров помогают сориентироваться в многообразии ассортимента и коллекций, выбрать нужную категорию товара, цвет, размер, фасон и другие особенности.

С данным мобильным приложением удобно:

- Покупать одежду и обувь онлайн в несколько кликов
- Резервировать товары онлайн для самовывоза в ближайшей для вас розничной точке продаж
- Выбрать фирменные брендовые вещи из коллекций европейских брендов
- Примерить одежду и обувь перед оплатой и частично выкупить заказ
- Легко и быстро просматривать новинки коллекций ведущих брендов
- Получать идеи для образов от наших модных стилистов
- Использовать фильтры для удобного и быстрого поиска
- Узнавать актуальную информацию о наличии одежды, обуви, аксессуаров в сети розничных магазинов
- Просматривать историю онлайн и офлайн покупок через личный кабинет

Выполненные задачи:

- Внедрение блока товаров в ожидании
- Внедрение функционального блока на главный экран(Активные заказы и блоки, связанные обновление приложения и заполнения профиля)
- Рефакторинг отправляемых данных в аналитические сервисы
- Внедрение методов оплаты заказов — халва и сбп
- Внедрение функционала ЭПК, с помощью которого пользователи смогли оформлять подарочные карты разных номиналов для себя или в подарок родным и близким, просматривать в личном кабинете информацию о текущих картах, а также просматривать историю покупок
- Реализация блока таблицы размеров для любых видов товаров
- Внедрение логирования запросов на бэк по различным параметрам в центри, управляемого через firebase remoteconfig

— Внедрение блока «Мультисклад» — переход к поддержке всех имеющихся размеров у товара, с указанием — в наличии только онлайн, только офлайн или доступен везде

Основные технологии:

UIKit, MVVM+Rx, SnapKit, Moya, RxDataSources, SwiftMessages, Kingfisher, FirebaseAnalytics, FirebaseCrashlytics, FirebaseMessaging, FirebaseRemoteConfig, YandexMapsMobile, YandexMobileMetrica, AppsFlyerFramework, Sentry, myTrackerSDK

- **NDA(Мобильное приложение вуза)**

06.2022-09.2023 - Инженер-программист

Сфера деятельности проекта — Образование

Роль в проекте -iOS-разработчик

Описание проекта:

Приложение, которым могут пользоваться как студенты так и сотрудники, и абитуриенты. В нем объединено несколько ролей и более 20 сервисов вуза. Студенты и сотрудники могут просматривать расписание, оформлять пропуска и справки и др.. У студентов есть возможность просматривать не только расписание занятий, но и расписанием сессии и пересдач, следить за своей успеваемостью, средним баллом, оплачивать обучение, записываться на платные и бесплатные курсы и др.. В приложении имеется отдельная роль — студент-олимпиадник, с помощью которой, учащийся может видеть все этапы олимпиады, получать задания, отправлять ответы и др.

Выполненные задачи:

- Реализация дашборда приложения
- Реализация блока расписания для студентов и сотрудников
- Реализация блока сервисов для студентов и сотрудников
- Реализация логирования в приложении
- Реализация разделения интерфейсов приложения в зависимости от роли авторизованного
- Реализация блока олимпиадника
- Реализация оплаты обучения или платного курса
- Реализация блока «витрина курсов»
- Реализация экрана для работы с PDF документами генерированными на бэке

Основные технологии:

UIKit, CleanSwift, SnapKit, Moya, FSCalendar, SwiftMessages, Kingfisher, SkeletonView

- **NDA(CleanTech,FoodTech)**

06.2020-05.2022 - Младший IOS разработчик

Период работы на проекте — 6 месяцев

Сфера деятельности проекта — Ритейл

Роль в проекте — iOS-разработчик

Описание проекта — Мультипроект, который дает возможность подключать достаточно быстро новых клиентов из сферы клининга.

Приложение позволяет:

- Оформлять заявку на клининг или химчистку
- Видеть актуальный статус заказа
- Получать уведомления об изменении статуса заказа
- Находить ближайшие точки оказания услуг по своему местоположению
- Пользоваться бонусной системой
- Создавать обращение в чат поддержки

Выполненные задачи:

- Рефакторинг верстки со StoryBoards и Xib на код
- Внедрение функционала пуш уведомлений
- Добавление локализации в приложение
- Добавлен VPN менеджер
- Внедрение функционала заказа клининга на дом
- Внедрение функционала оформления заказа на химчистку
- Рефакторинг функционала карт с GoogleMaps на Yandex
- Реализация функционала «На доверии», позволяющего не дожидаясь очереди и полного оформления заказа сотрудником оставить вещи в химчистку на приемном пункте

Основные технологии:

UIKit, CleanSwift SnapKit, Moya, Kingfisher, R.swift, PanModal, GoogleMaps, YandexMetrica, FirebaseMessaging, OneSignal Notification, Wormholly

FoodTech

Период работы на проекте — 10 месяцев

Сфера деятельности проекта — Ритейл

Роль в проекте — iOS-разработчик

Описание проекта:

Мультипроект, который дает возможность подключать достаточно быстро новых клиентов из ресторанный сферы.

Приложение позволяет:

- Знакомиться с актуальным меню
- Оформить предзаказ и доставку
- Оплачивать заказ
- Отслеживать статус приготовления
- Получать уведомления о готовности
- Получать, копить и оплачивать заказы бонусными баллами
- Первым узнавать о промоакциях и крутых новинках
- Иметь под рукой карту с координатами ближайших точек

Выполненные задачи:

- Рефакторинг UI бонусной системы
- Рефакторинг UI корзины
- Рефакторинг экрана оформления заказа
- Рефакторинг экрана выбора пункта самовывоза и адреса доставки
- Рефакторинг логики приложения. Перенос этапа авторизации со входа в приложение на момент, когда пользователю понадобится функционал приложения, подразумевающий ее.
- Добавлен способ авторизации через тг
- Внедрение функционала пуш уведомлений
- Добавление локализации в приложение
- Кастомизация таргета под определенного клиента

Основные технологии:

UIKit, CleanSwift SnapKit, Moya, Realm, Kingfisher, R.swift, PanModal, GoogleMaps, YandexMetrica, Firebase Push Notification, OneSignal Notification, Cloudpayments, Wormholly

Мобильное приложение системы бренд-контроля

Период работы на проекте — 4 месяца

Сфера деятельности проекта — Ритейл

Роль в проекте — iOS-разработчик

Описание проекта — Приложение бренд-контроля позволяет пользоваться системой удаленной идентификации. Система обеспечивает круглосуточную защиту товаров и брендов от подделки в режиме on-line, снабжая потребителей достоверной информацией о подлинности покупки.

Выполненные задачи:

- Рефакторинг логики приложения. Перенос этапа авторизации со входа в приложение на момент, когда пользователю понадобится функционал приложения, подразумевающий ее
- Рефакторинг экрана авторизации
- Рефакторинг экрана истории проверок товаров, а также результата проверки
- Рефакторинг экрана профиля
- Рефакторинг информационного
- Добавление поддержки темной темы в приложение

Основные технологии UIKit, CleanSwift, SnapKit, Moya, Kingfisher, R.swift, GoogleMaps, Wormholly

Приложение химчистки — один из партнеров по химчисткам запросил отдельное приложение подстроенное под себя.

Период работы на проекте — 4 месяца

Сфера деятельности проекта — Ритейл

Роль в проекте — iOS-разработчик

Выполненные задачи:

- написание проекта с нуля.
- как тимлид — формирование задач на спринты + обучение стажера на боевых задачах(ревью выполненного) + написание большей части приложения
- написание профиля клиента
- создание корзины
- интеграция выбора зоны доставок + экспресс доставки

Стек технологий: Moya, SnapKit, Kingfisher, R.swift, PanModal, YandexMaps, Firebase Push

Образование

- **Прикладная математика и информатика**

МАИ

2015-2019

Обо мне

Ключевые навыки:

Создание программного обеспечения и обновлений для iOS-устройств

Подключение баз данных к приложению

Взаимодействие с библиотеками других разработчиков

Написание технической документации для продуктов

Знание Swift

Работа в системе Git

Улучшение приложений на основе оценок пользователей